

M.2

Sistema de Representación de la Figura Humana

Resumen

**Figurín de 3/4,
Frente y Espalda.**

+

Torsiones

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

3/4

M.2



3/4

Las **medidas de los largos** de las diferentes partes del cuerpo **no se modifican**.

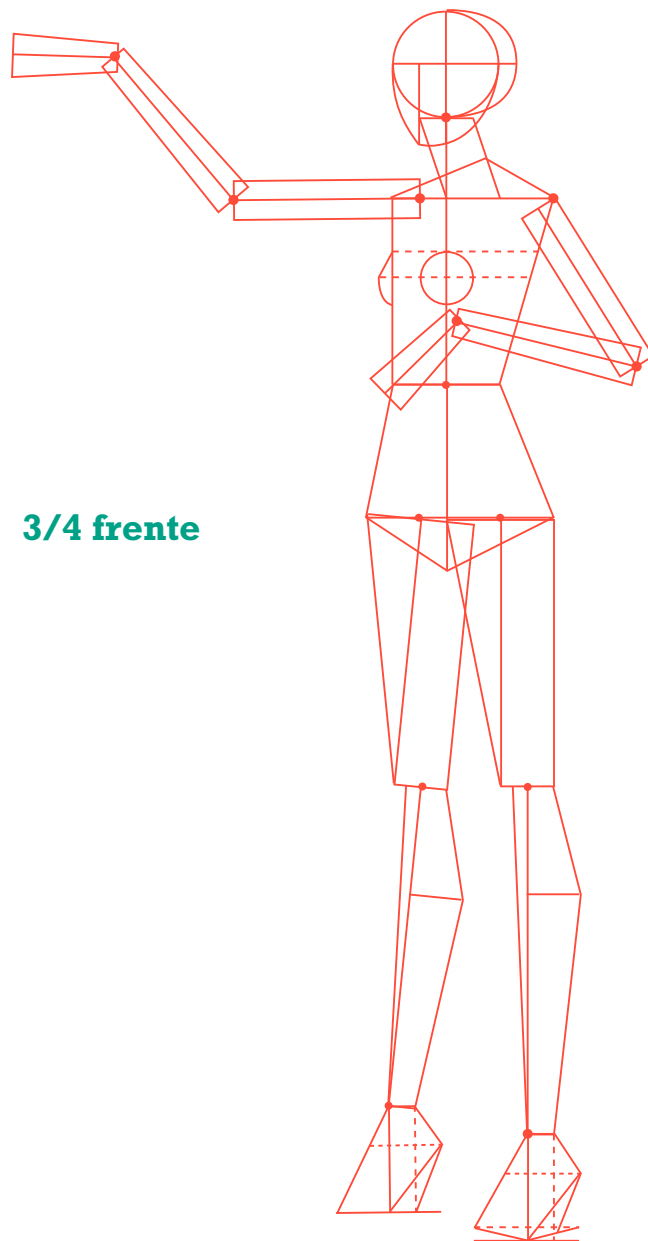
Al girar el cuerpo **no se ve simétrico**, por lo tanto las **medidas de los anchos se verán modificadas**.



M.2

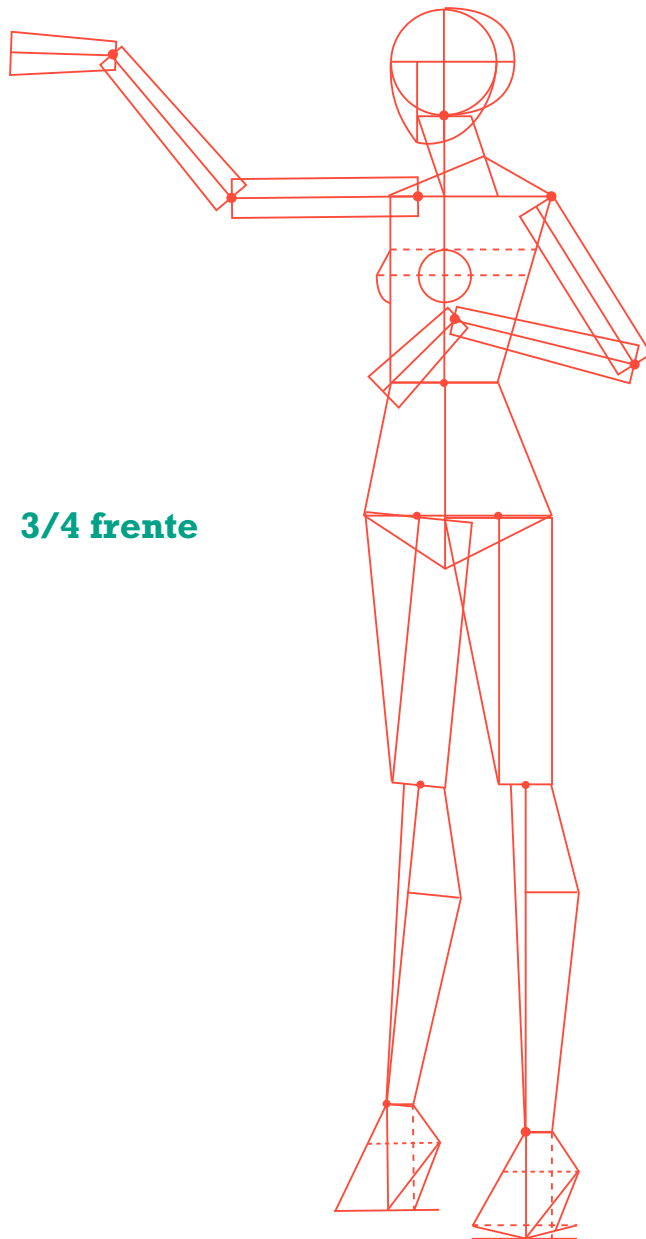


M.2

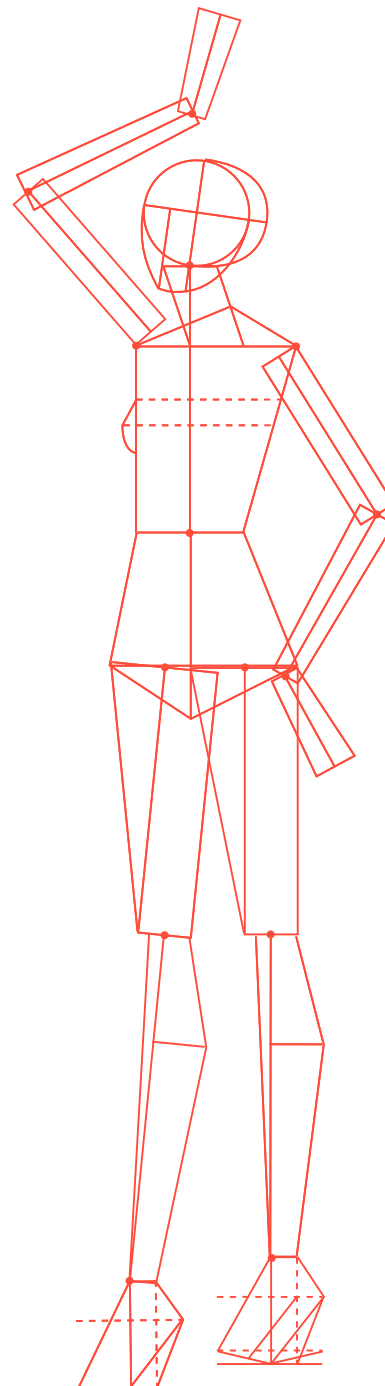


3/4 frente

M.2

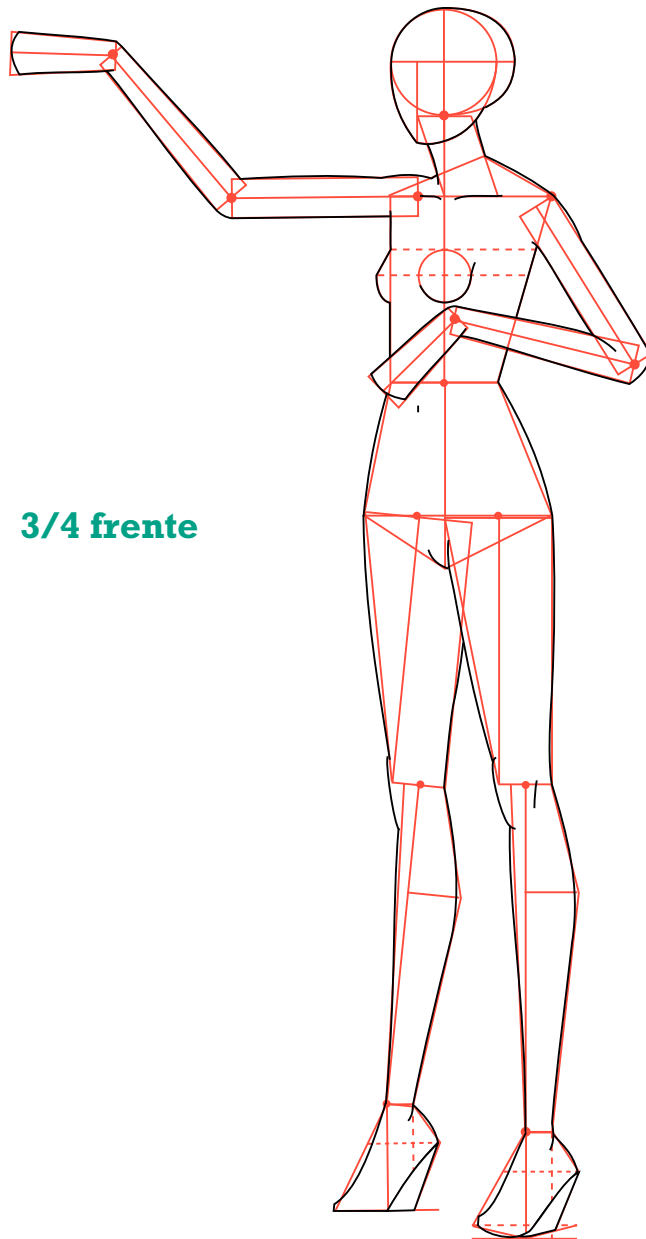


3/4 frente

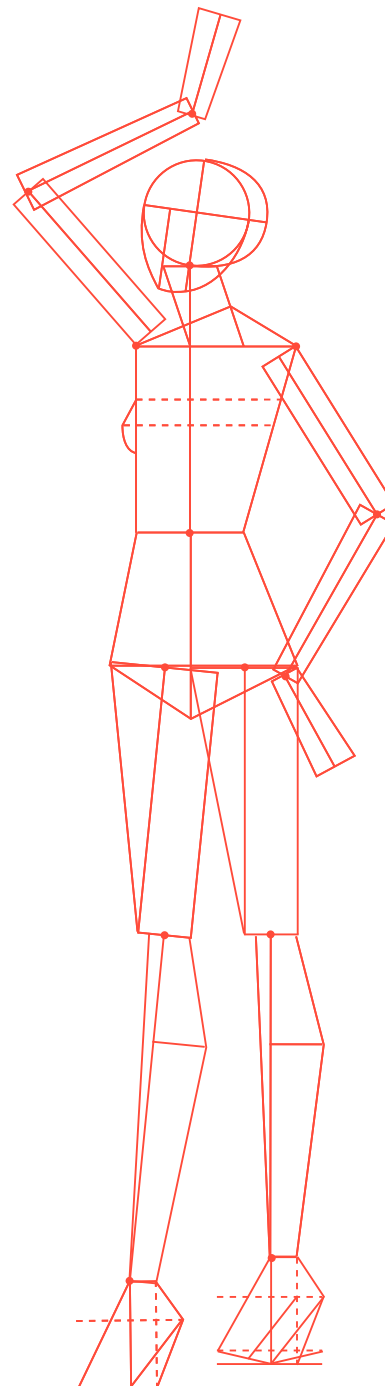


3/4 espalda

M.2

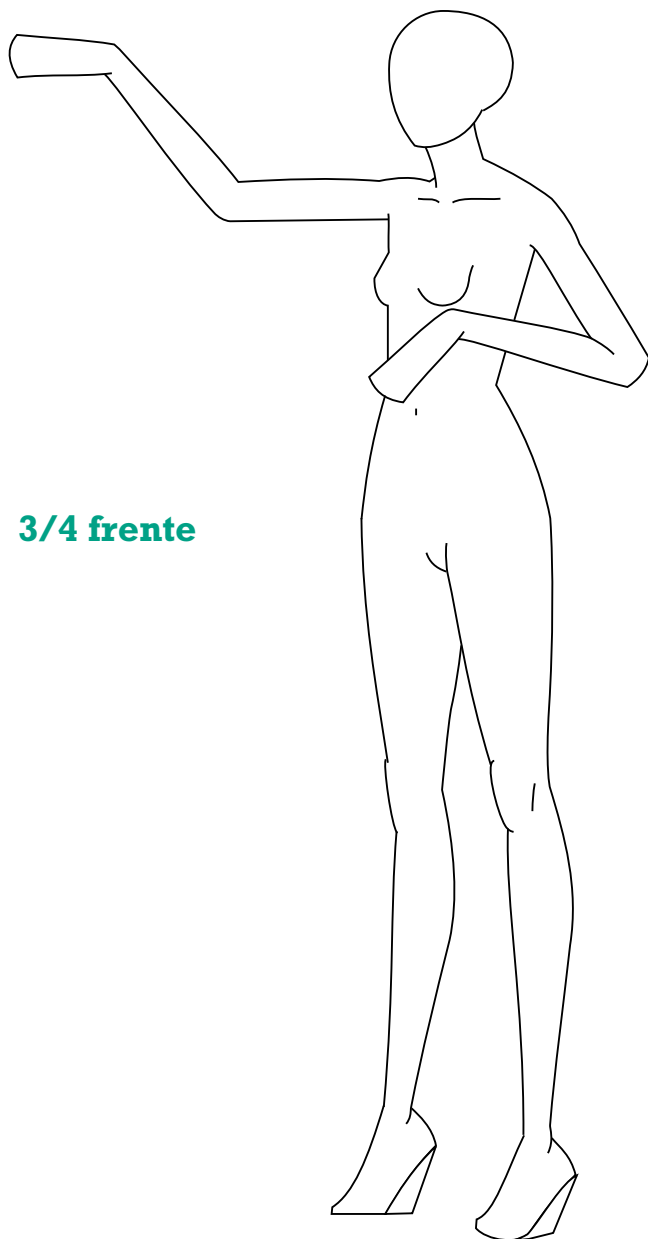


3/4 frente

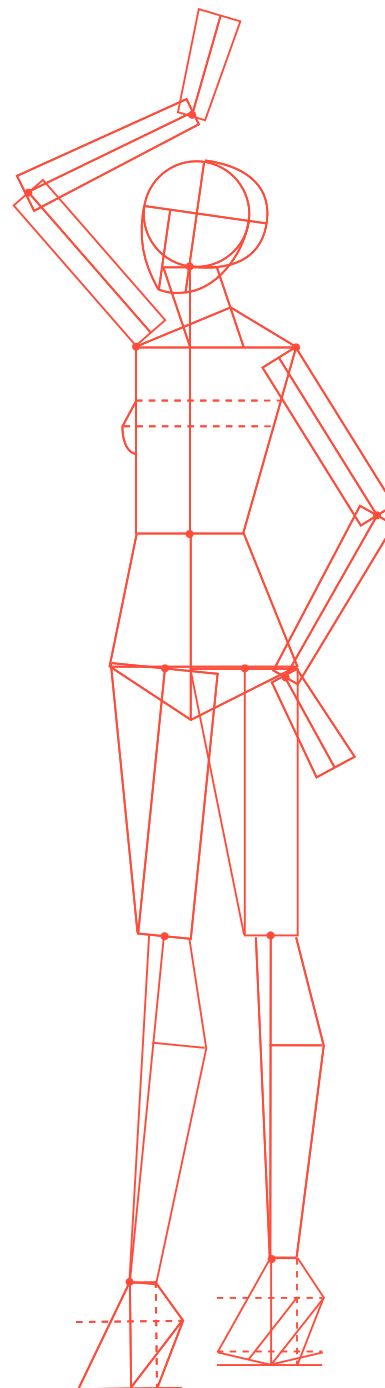


3/4 espalda

M.2

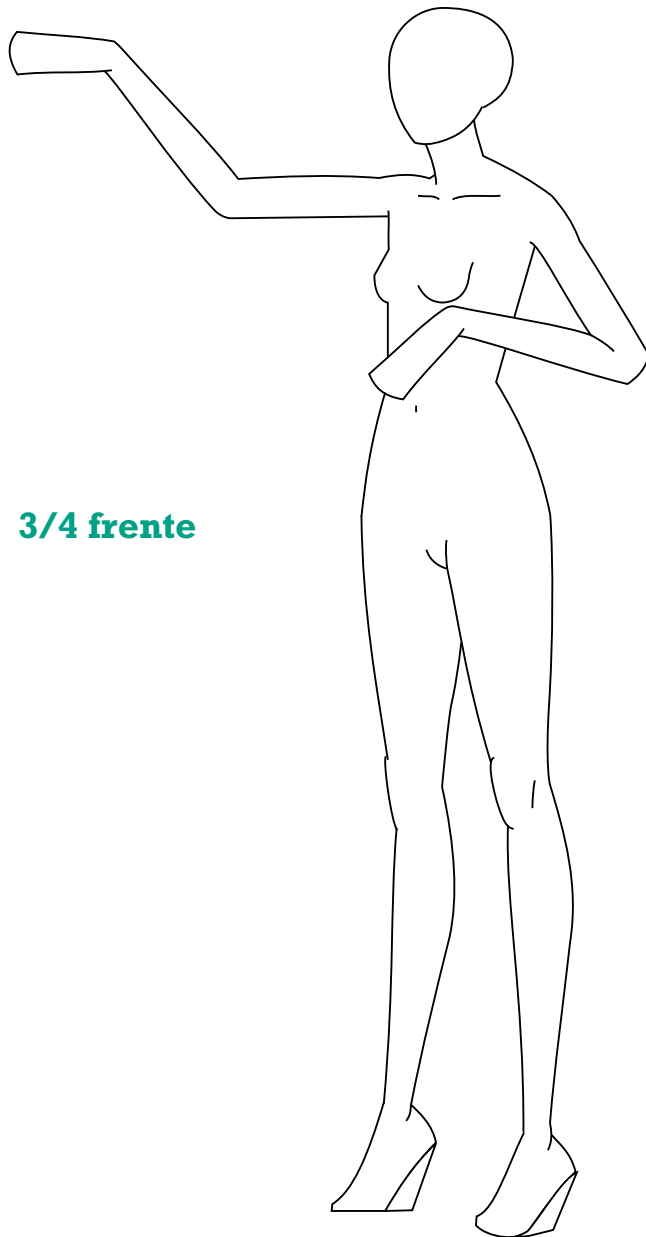


3/4 frente

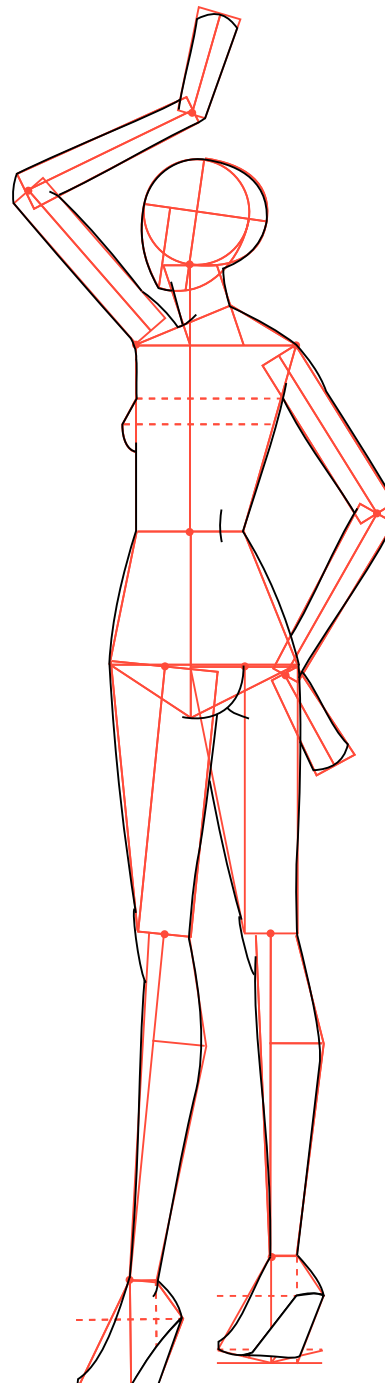


3/4 espalda

M.2

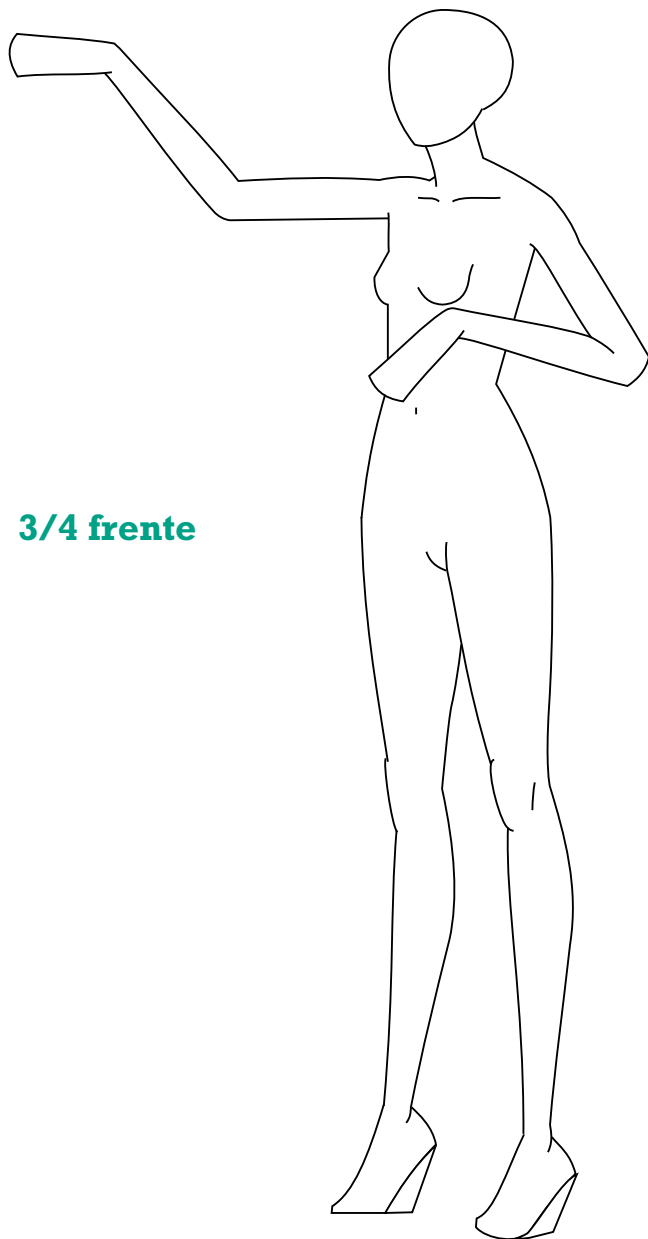


3/4 frente

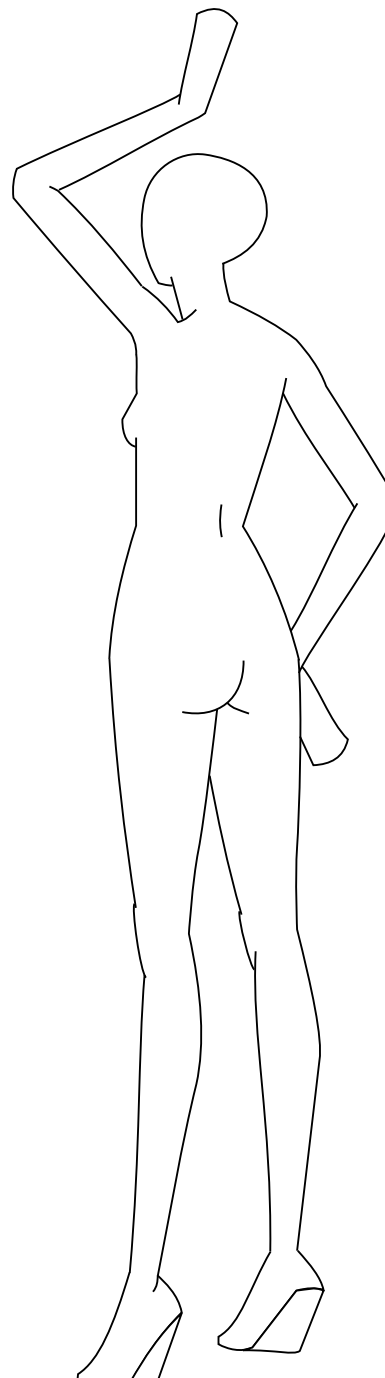


3/4 espalda

M.2



3/4 frente



3/4 espalda

M2. Cap. 2.1: Estructura Figura en 3/4

6 MAYO, 2017 ~ DEJA UN COMENTARIO ~ EDITAR

Les compartimos la primer presentación sobre Figura en 3/4 del **Sistema de Representación de la Figura Humana**.

M.2.2.1

**Sistema de
Representación de la
Figura Humana**

Cap. 2.1

**Figurín de 3/4,
Frente y Espalda.**

M2. Cap. 2.2: Posturas en 3/4 (Reglas Teóricas)

9 MAYO, 2017 ~ DEJA UN COMENTARIO ~ EDITAR

Les compartimos la segunda presentación sobre Figura en 3/4 del **Sistema de Representación de la Figura Humana**, en este caso sobre posturas:

M.2.2.2

**Sistema de
Representación de la
Figura Humana**

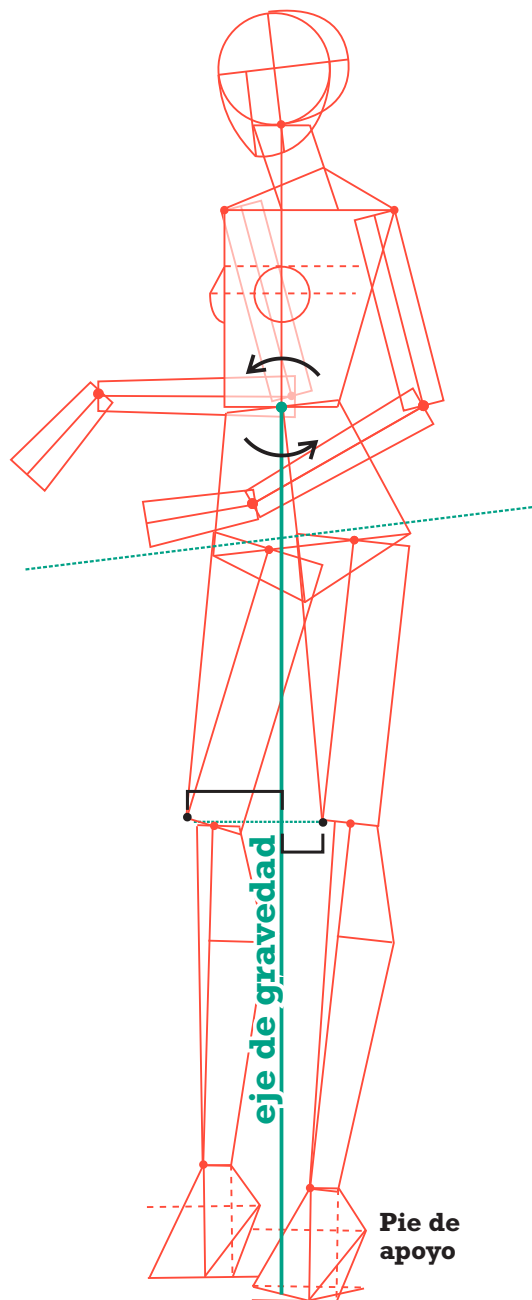
Cap. 2.2

**Posturas de 3/4,
Reglas teóricas.**

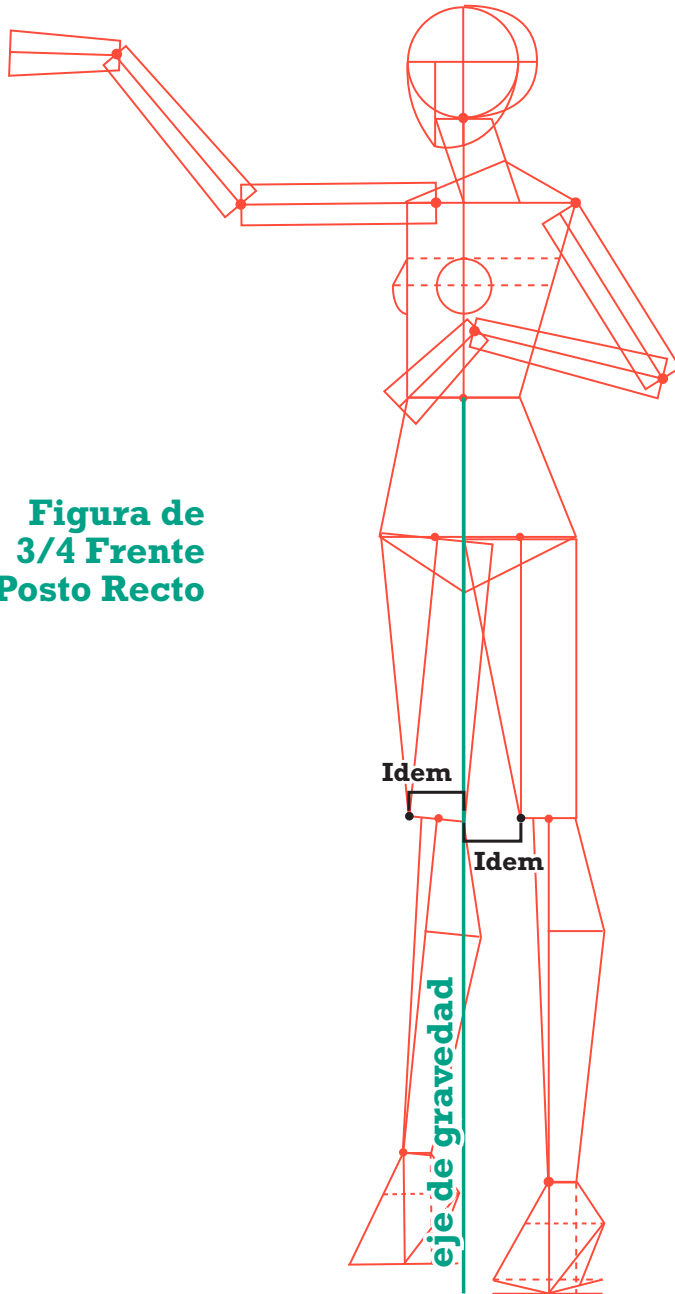
M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

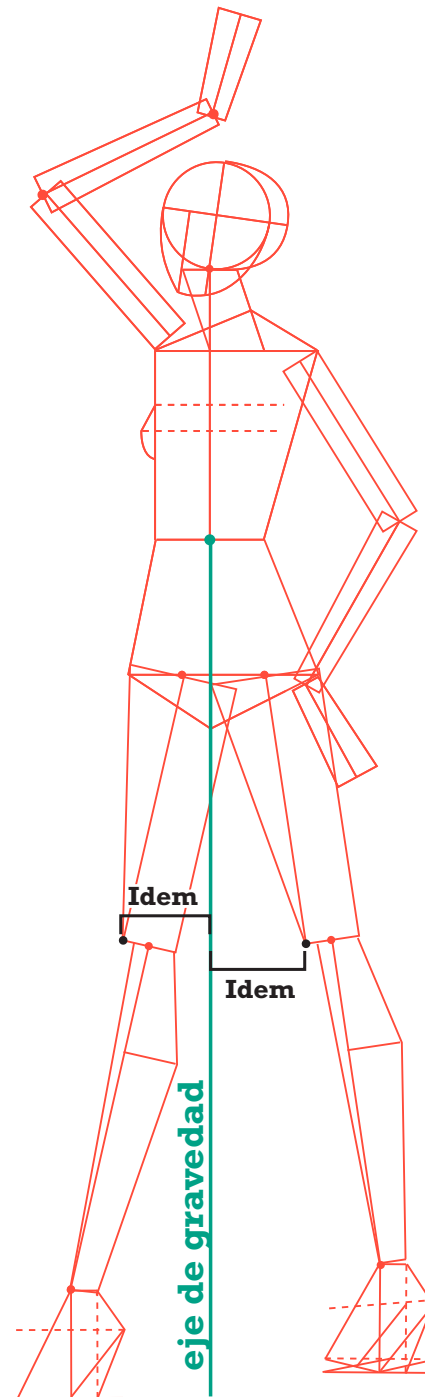
**Figura de
3/4 Frente
en Contraposto**



M.2

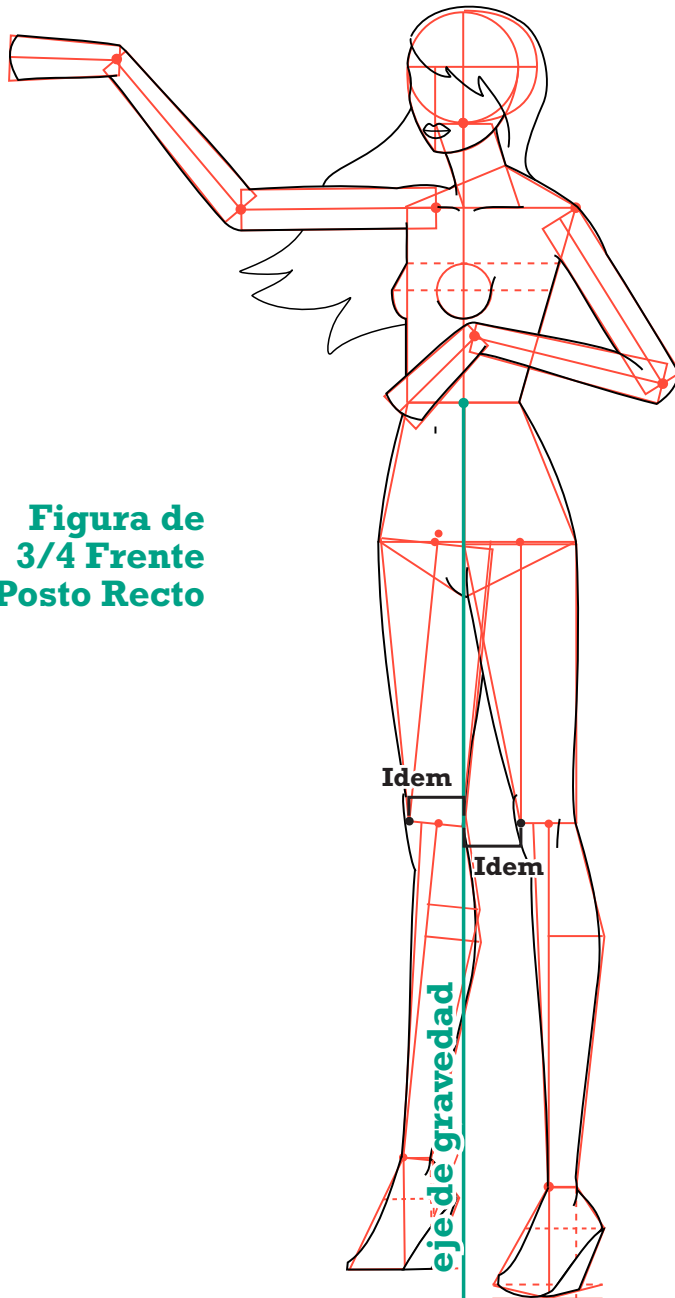


**Figura de
3/4 Frente
en Posto Recto**

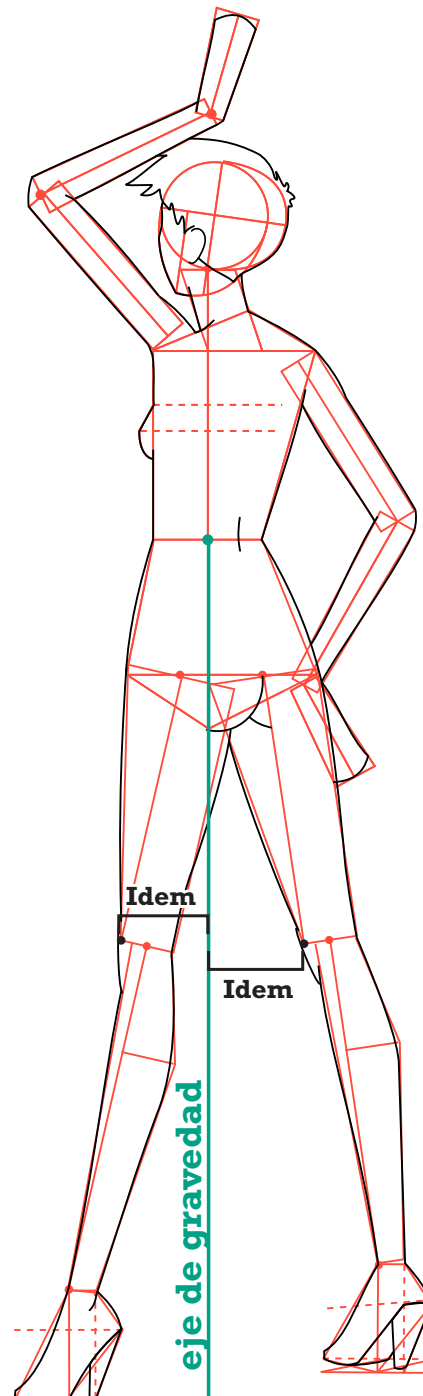


**Figura de
3/4 Espalda
en Posto Recto**

M.2

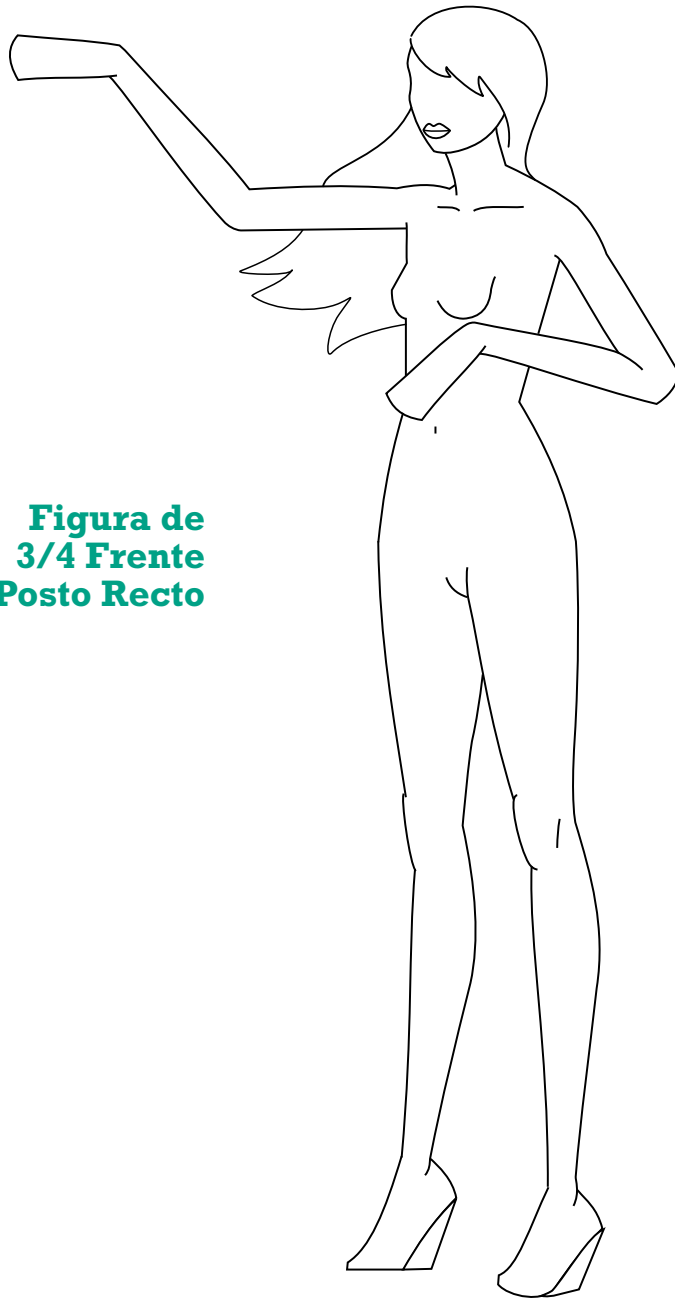


**Figura de
3/4 Frente
en Posto Recto**

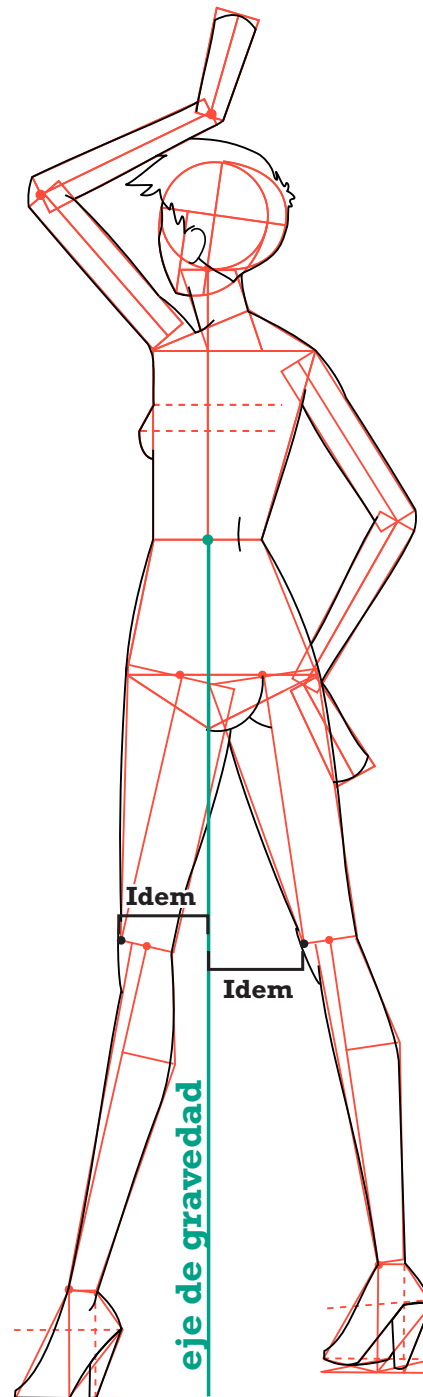


**Figura de
3/4 Espalda
en Posto Recto**

M.2

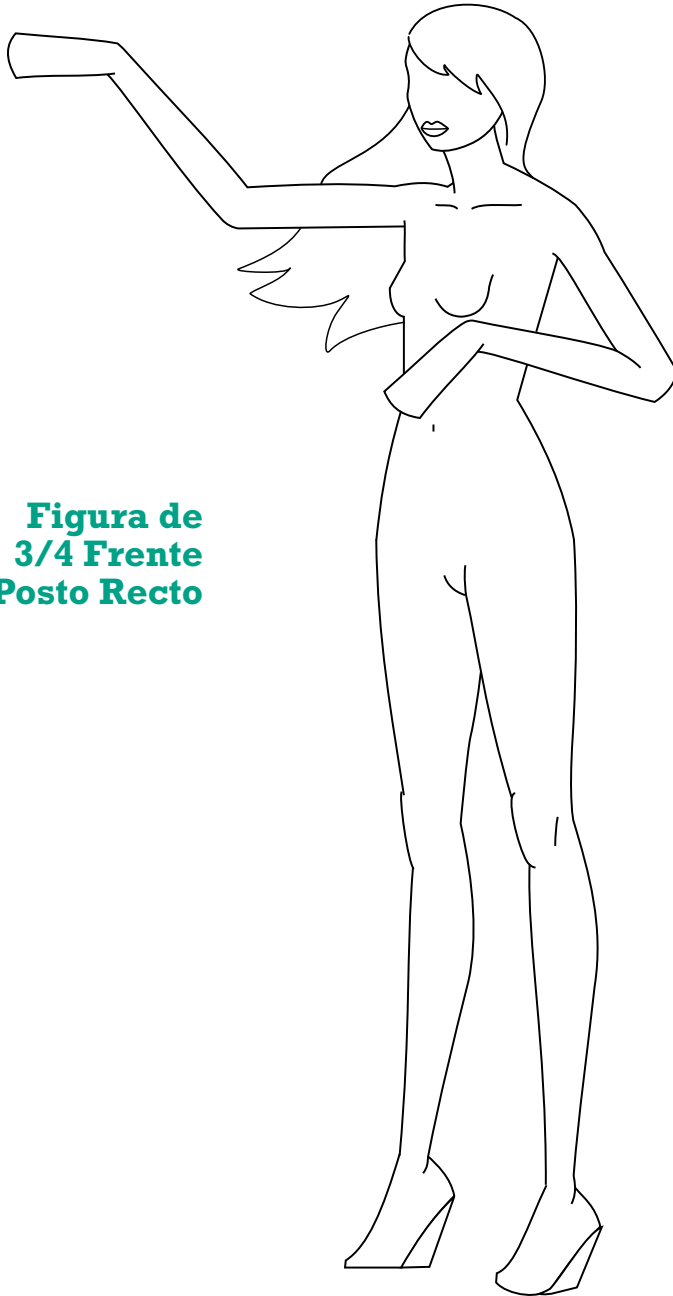


**Figura de
3/4 Frente
en Posto Recto**

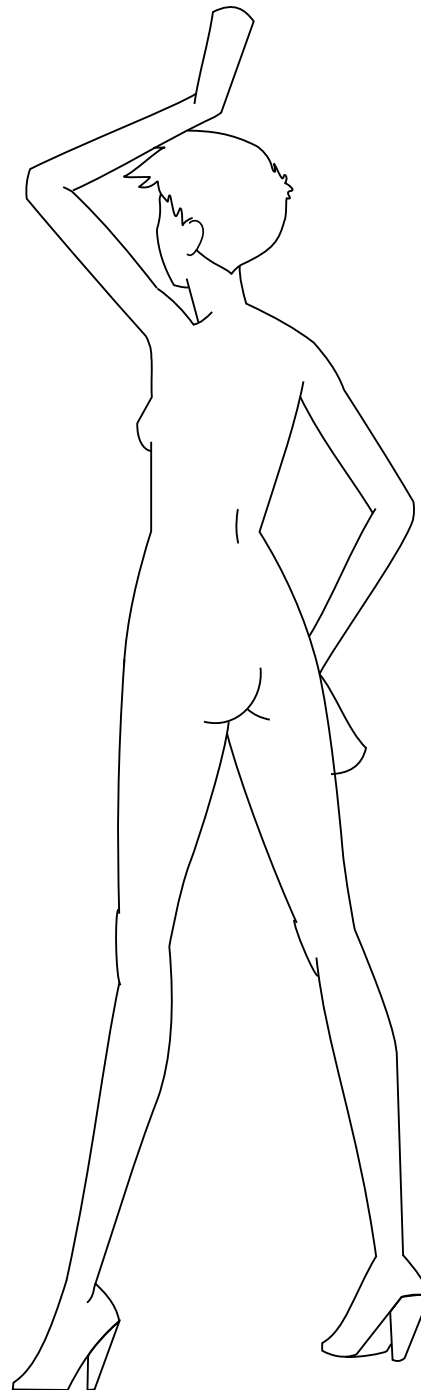


**Figura de
3/4 Espalda
en Posto Recto**

M.2



**Figura de
3/4 Frente
en Posto Recto**



**Figura de
3/4 Espalda
en Posto Recto**

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

torsiones

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

torsiones

Son combinaciones en la representación de las partes de la estructura del cuerpo (de una misma figura) en diferentes puntos de vista.

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

torsiones

Son combinaciones en la representación de las partes de la estructura del cuerpo (de una misma figura) en diferentes puntos de vista.

Para que exista torsión del cuerpo debe verse desde **puntos de vista diferentes el torso y la pelvis.**

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES



M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES



M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES



(No están las presentaciones de la figura de perfil)

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES



En las torsiones podremos combinar la representación de **la cabeza, el torso, la pelvis y las piernas** desde diferentes puntos de vista.

M.2

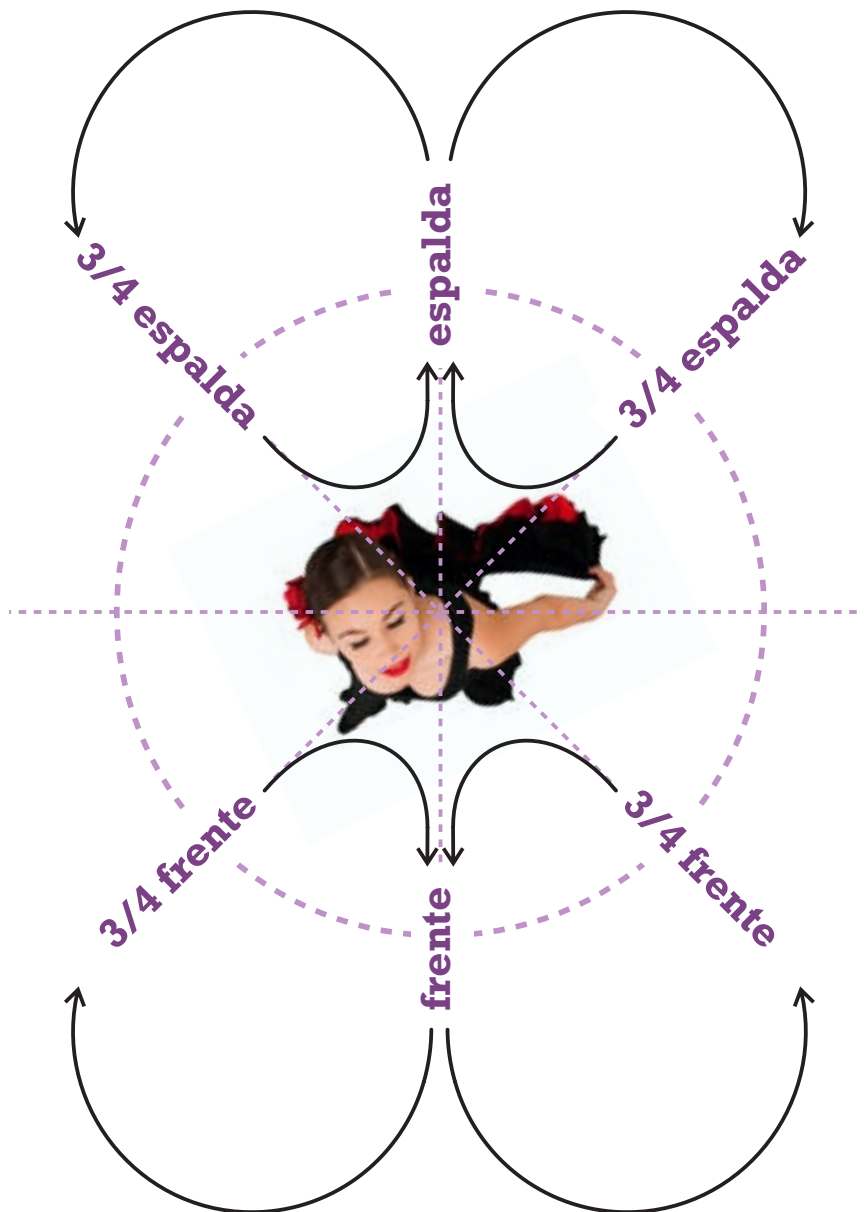
FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES



La pelvis y las piernas las representaremos siempre desde el mismo punto de vista.

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES



M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

Cabeza	Torso	Pelvis y Piernas
Frente	Frente	3/4 Frente
3/4 Frente	Frente	3/4 Frente
Frente	3/4 Frente	Frente
3/4 Frente	3/4 Frente	Frente
Espalda	Espalda	3/4 Espalda
3/4 Espalda	Espalda	3/4 Espalda
Espalda	3/4 Espalda	Espalda
3/4 Espalda	3/4 Espalda	Espalda

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

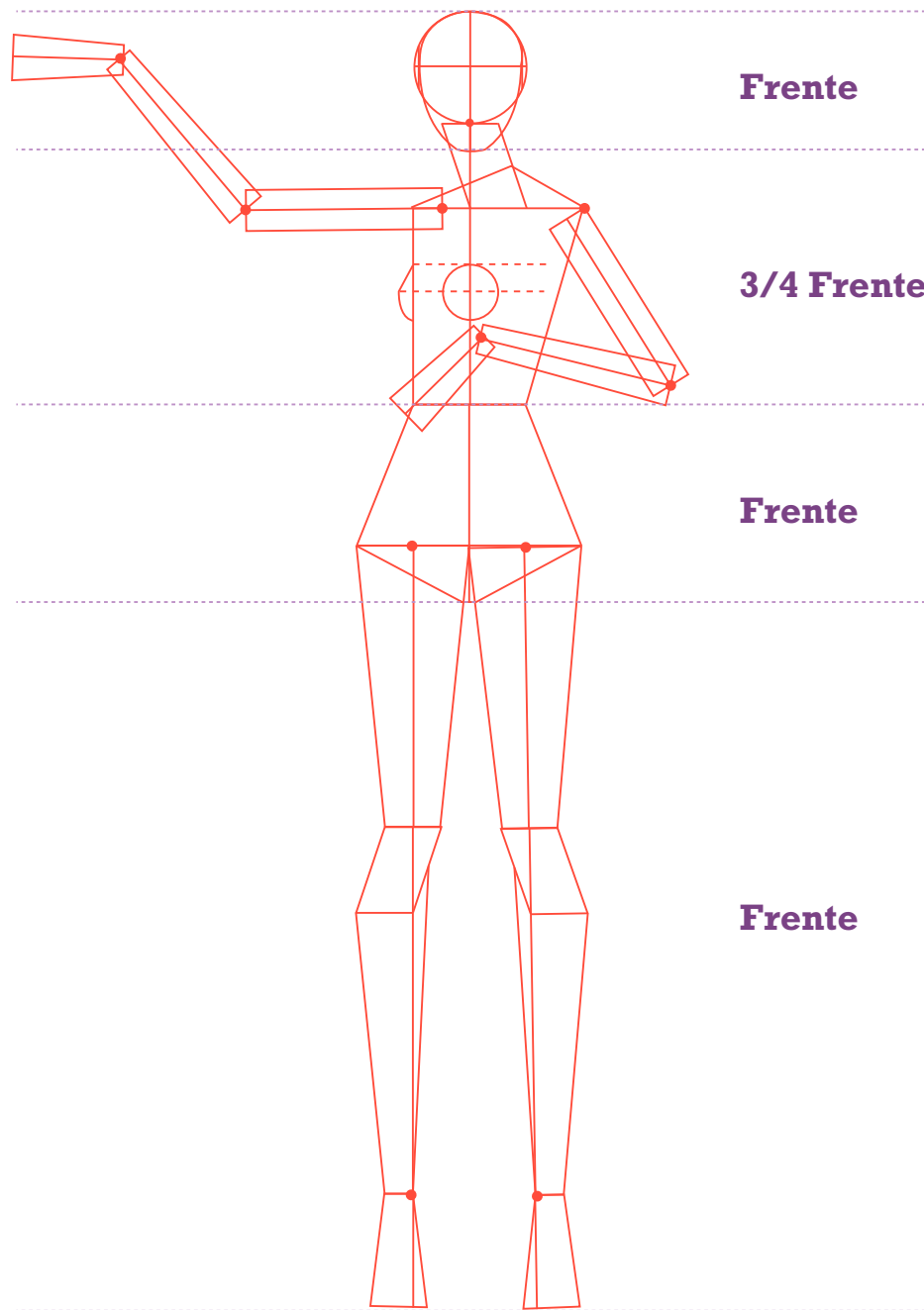
Cabeza	Torso	Pelvis y Piernas
Frente	Frente	3/4 Frente
3/4 Frente	Frente	3/4 Frente
Frente	3/4 Frente	Frente
3/4 Frente	3/4 Frente	Frente
Espalda	Espalda	3/4 Espalda
3/4 Espalda	Espalda	3/4 Espalda
Espalda	3/4 Espalda	Espalda
3/4 Espalda	3/4 Espalda	Espalda

**Solo representación de la cabeza en diferente punto de vista
no lo consideramos torsión.**

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

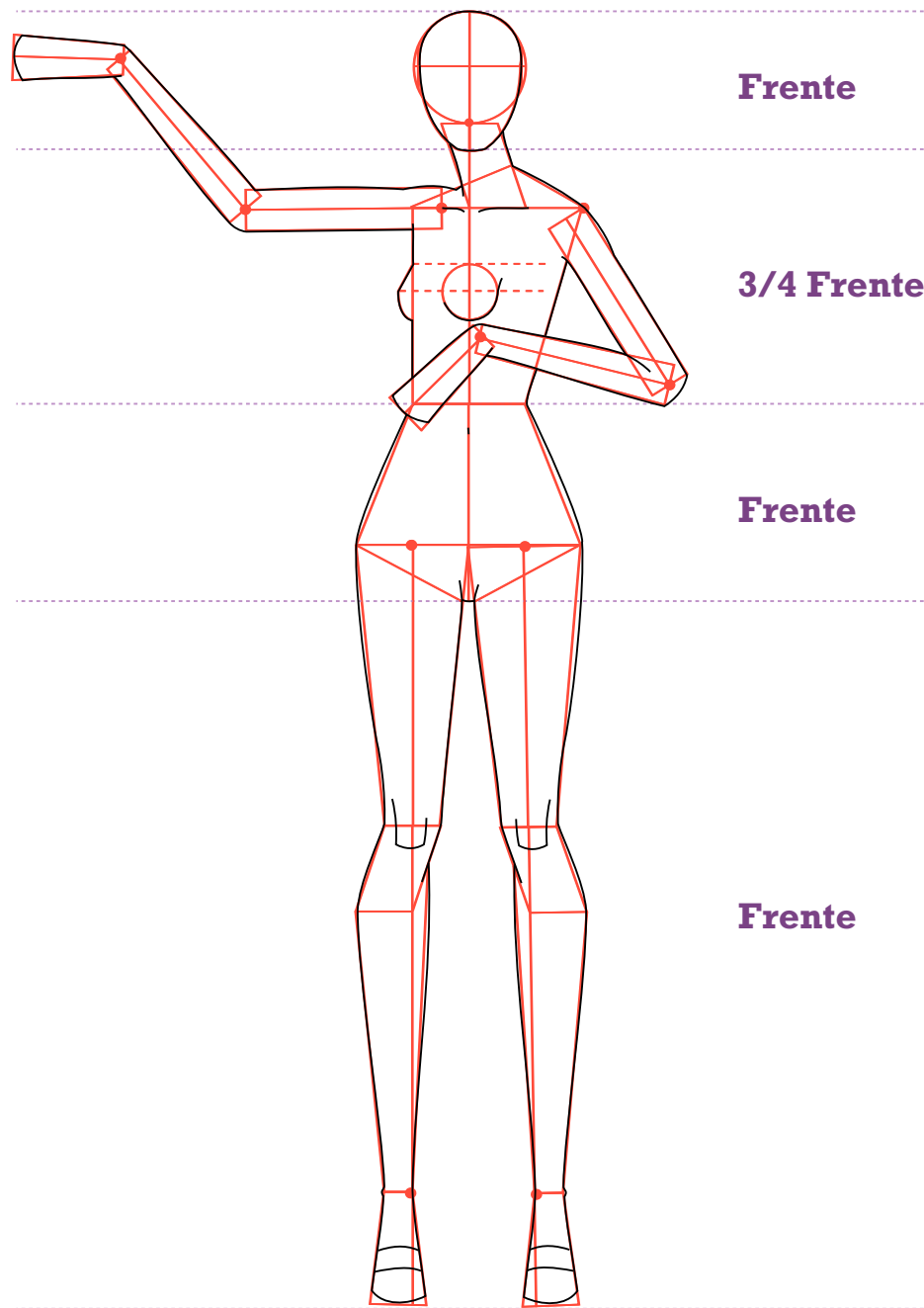
**Posto Recto de frente
con torsión 3/4 frente.**



M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

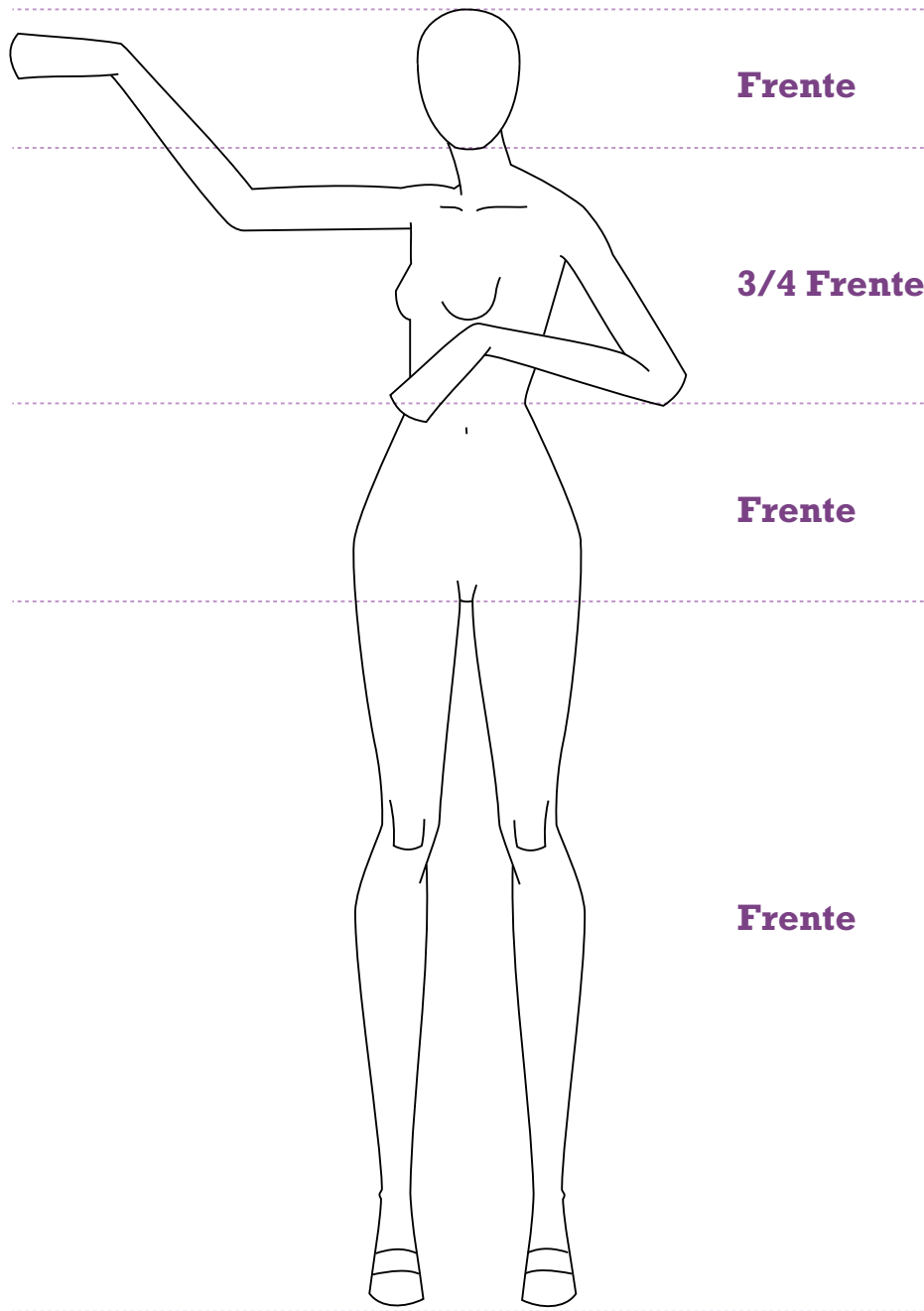
**Posto Recto de frente
con torsión 3/4 frente.**



M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

**Posto Recto de frente
con torsión 3/4 frente.**



M2. Cap. 3.1: Torsiones

13 MAYO, 2017 ~ MEDIOSTEXTIL ~ EDITAR

Les compartimos la presentación sobre Torsiones de la Figura del **Sistema de Representación de la Figura Humana**:

M.2.3.1

**Sistema de
Representación de la
Figura Humana**

Cap. 3.1

Torsiones

M.2

FIGURÍN de 3/4 +
TORSIONES

Sistema de representación de la figura humana,
desarrollado por Prof. **Esteban Smerdiner**.