

T.2.3



DIBUJO VECTORIAL

Medios 2 Textil-Indumentaria  
MEDIOS TEXTIL EUCD

T.2.3

## **dibujo vectorial**

## T.2.3

DIBUJO VECTORIAL

---

**imágenes digitales**

### **imágenes digitales**

Una imagen digital, **generada con el ordenador u obtenida con un instrumento de captura como un escáner o una cámara**, supone la traducción de los valores de color y luminosidad a un lenguaje binario de ceros y unos.

### imágenes digitales

Una imagen digital, **generada con el ordenador u obtenida con un instrumento de captura como un escáner o una cámara**, supone la traducción de los valores de color y luminosidad a un lenguaje binario de ceros y unos.

Una imagen digital puede ser una imagen de **mapa de bits** o una imagen **vectorial**. Con ambos tipos podemos realizar **ilustraciones digitales**, por lo tanto es necesario conocer las características de cada una.

**imágenes digitales**

imágenes de mapa de bits

imágenes vectoriales



### **imágenes de mapa de bits**

Las imágenes de mapa de bits, bitmap o rasterizadas, como las que se consiguen con una cámara, o un escáner, y con programas como Gimp, Photoshop o Painter, son las obtenidas por medio de una retícula formada por esas porciones de que llamamos **píxeles**.

Cada pixel posee una dirección numerada y un valor, estos nos determinarán el tamaño y calidad de la imagen.

**T.2.3**

DIBUJO VECTORIAL

---

**imágenes vectoriales**

### **imágenes vectoriales**

Un vector es una ecuación matemática que define una forma, un vértice, un contorno, un relleno, etc. así las imágenes vectoriales se obtienen mediante planos y líneas, de color plano o degradado, definidos matemáticamente.

Para la generación de trazados y curvas se utiliza un método de descripción matemática ideado por Pierre Bézier en la década de 1970, de ahí que hablemos de trabajar con “curvas Bézier”.

## T.2.3

DIBUJO VECTORIAL

---

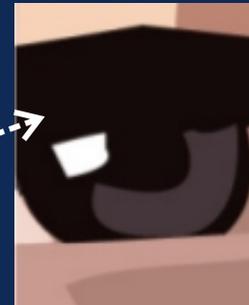
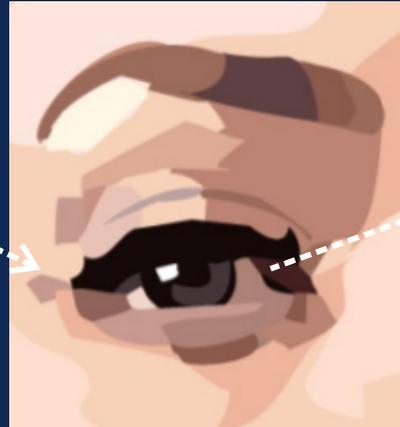
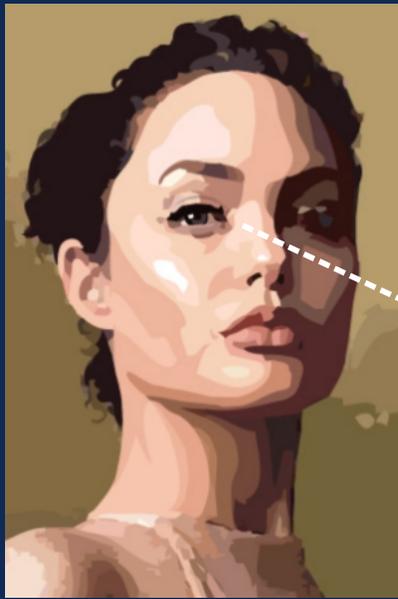


### **imágenes vectoriales**

Cuando tenemos un conjunto de trazos se puede agrupar creando formas más complejas y formando objetos. A diferencia de una imagen de mapa de bits, una imagen vectorial puede ser escalada, rotada o deformada, sin que esto afecte en su definición y calidad.

# T.2.3

DIBUJO VECTORIAL



### **ilustraciones vectoriales**

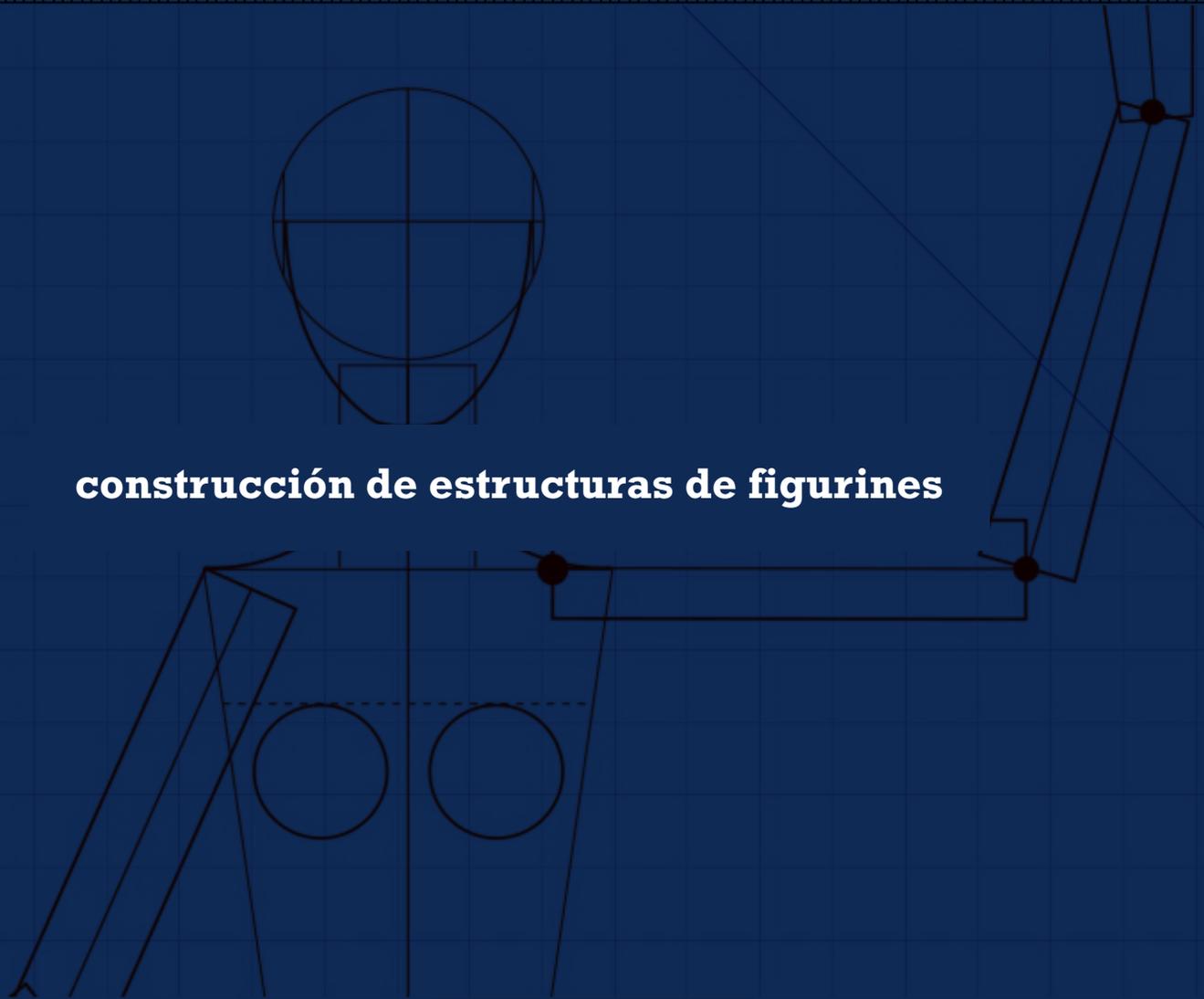
En los cursos de Medios utilizaremos el dibujo vectorial para abordar diferentes temas y problemas de representación.

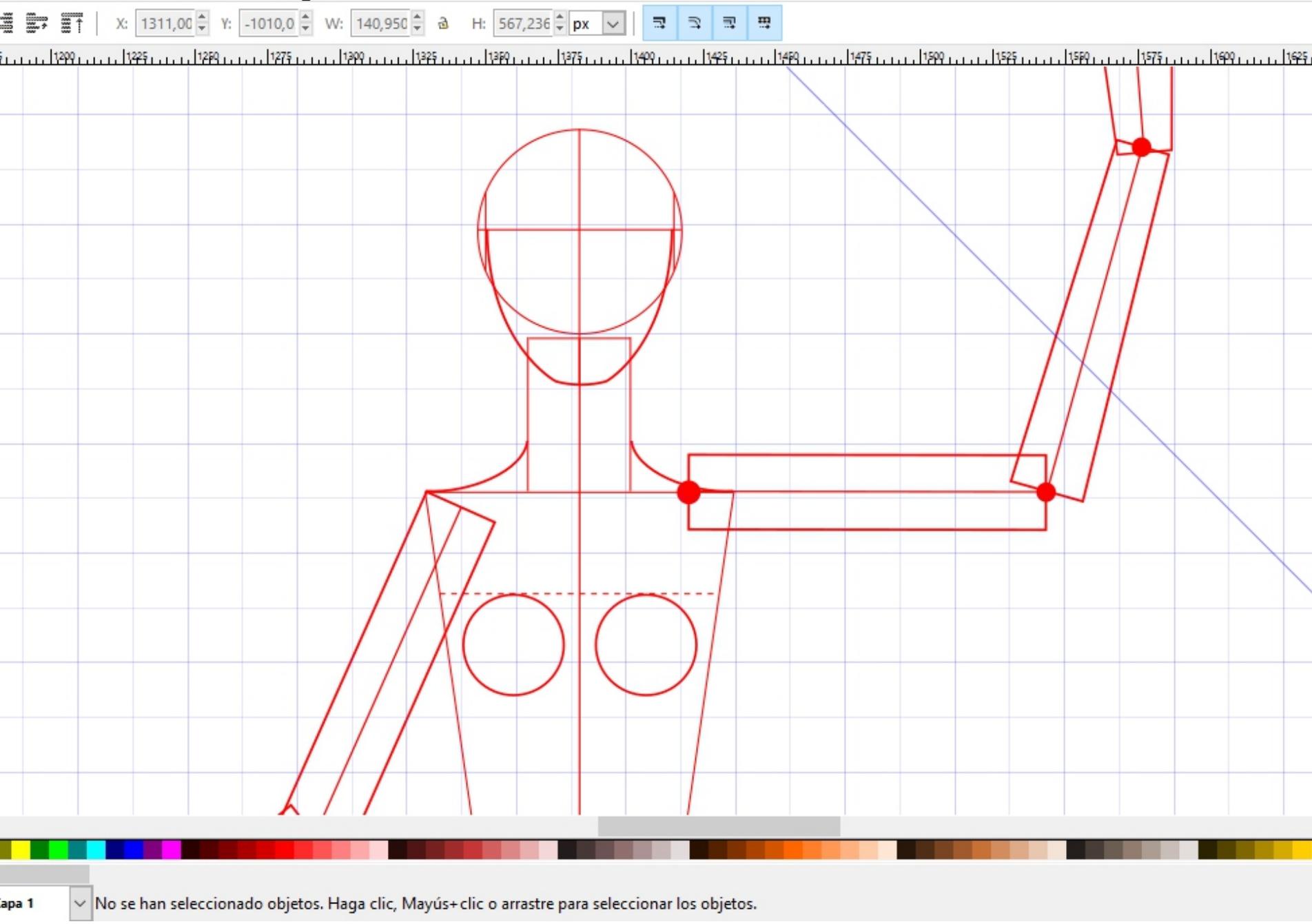
# T.2.3

## DIBUJO VECTORIAL



### construcción de estructuras de figurines

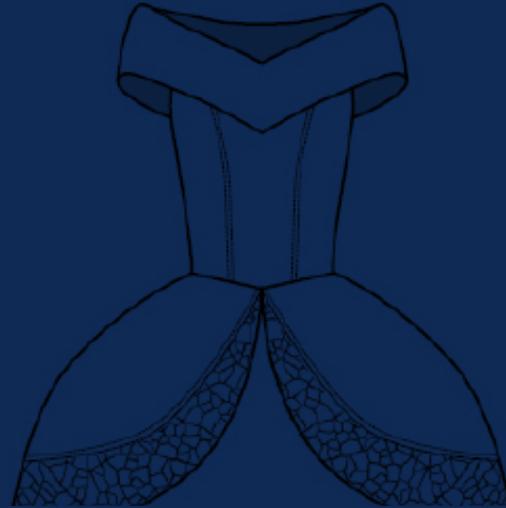




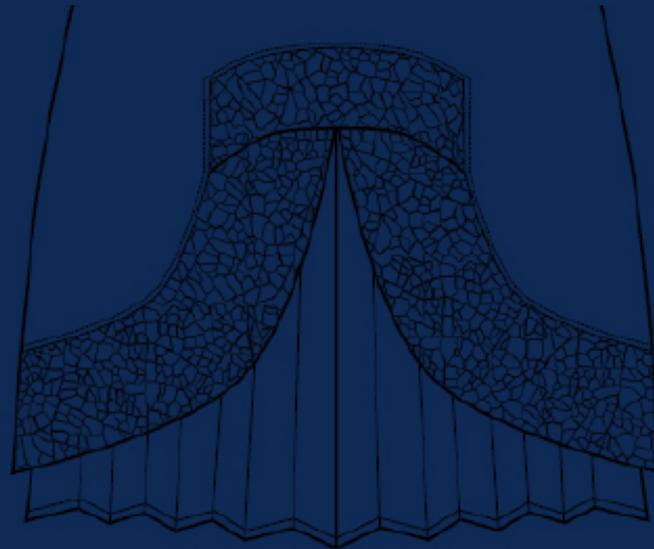
## T.2.3

DIBUJO VECTORIAL

---

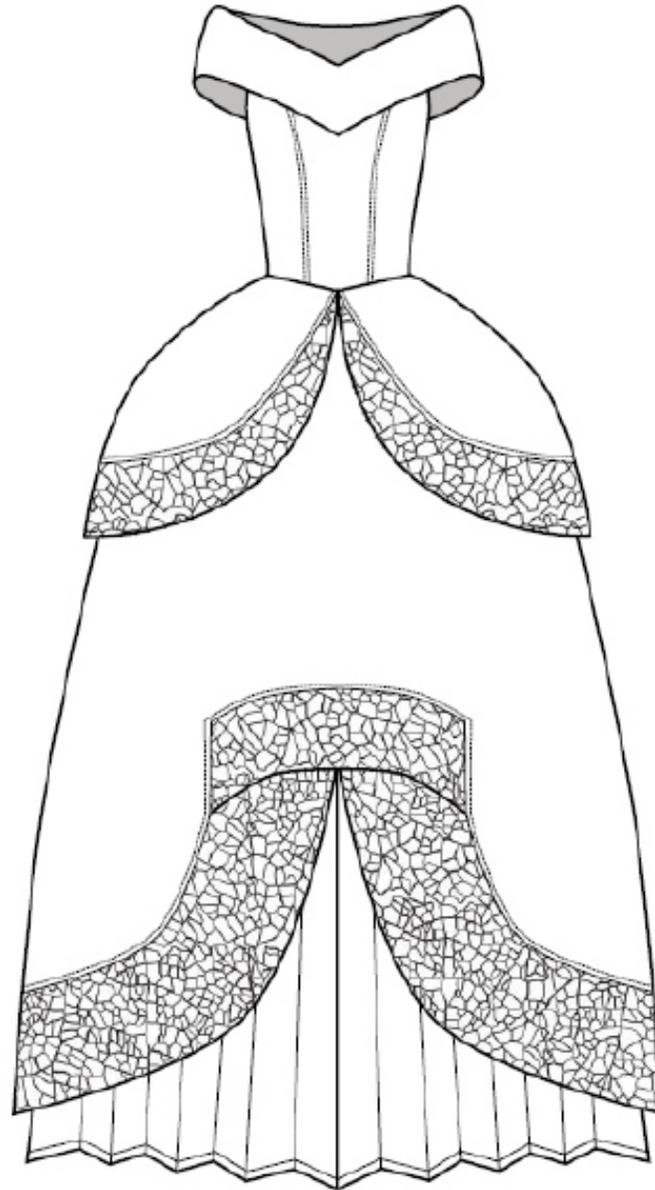


**dibujo de prendas planas**



## T.2.3

DIBUJO VECTORIAL



T.2.3

DIBUJO VECTORIAL

---



**ilustración**



T.2.3

DIBUJO VECTORIAL



# T.2.3

DIBUJO VECTORIAL



T.2.3

DIBUJO VECTORIAL



